



Botas
Diseño: Briyith Casas
Render: Nicolás Mariño



Suela por: Andrés López
Renderizado por: Nicolás-Mariño

OBJETIVO DEL CURSO:

Interpretar el software como una herramienta de ayuda tridimensional, disminuyendo tiempos de modelado, diseño y análisis en el sector del calzado.

Desarrollar la habilidad de trabajar a partir de la vectorización de imágenes y bocetos como ayuda principal en la generación de modelos 3d.

Entender, comprender y aplicar las herramientas avanzadas de escalado y patronaje internacional 2d y 3d para suelas.

TEMARIO:

- 1 Modelado de calzado 2d.
- 2 Digitalización y modelado de hormas
- 3 Modelado de capellada
- 4 Moderación de suelas.
- 5 Tutoría de proyecto final.



Tenis por
Laura Cardona

DIRIGIDO A:

Diseñadores industriales, diseñadores de moda, modelistas de calzado, fabricantes de suelas con procesos de inyección, y al público en general.

SOFTWARE APLICADO:

Rhinoceros®
NURBS modeling for Windows

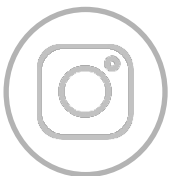
grasshopper®
GENERATIVE MODELING FOR RHINO

RS RhinoShoe®

Guayos por: Julián Bravo
Renderizado por: Nicolás Mariño



OBTÉN MÁS INFORMACIÓN EN:



Voxel3dlab



Voxel - Authorized
Rhinoceros Training Center



Voxel 3d lab



www.voxel3d.net



info@voxel3d.net