



Muestra de ejercicio en clase
por Cristian Gamez



fundamental V-Ray training
entrenamiento fundamental en V-Ray



Ejercicio en clase por
Alejandra Londoño

OBJETIVO DEL CURSO:

1. Identificar los diferentes elementos del entorno gráfico de la aplicación.
2. Interpretar las diferentes herramientas y operaciones del software para generar visualizaciones de alta calidad.
3. Apropiar los diferentes conceptos teóricos y desarrollar las competencias fundamentales para el uso de V-RAY For Rhinoceros, como herramienta que permita la generación de imágenes de nivel profesional.

TEMARIO:

- 1 Introducción a V-Ray.
- 2 Ajustes Generales.
- 3 Materiales básicos.
- 4 Materiales avanzados.
- 5 Materiales complementarios.
- 6 Ejercicio de producto.
- 7 Ejercicio de arquitectura.



Moto por
Leonel Ortiz



DIRIGIDO A:

Estudiantes, profesionales y en general usuarios que se desenvuelvan en áreas como el Diseño de Productos, la Arquitectura, Diseño Gráfico e Ilustración, Diseño de Joyas, Diseño de Calzado, Empresas del sector de la Imagen y la Comunicación, del Diseño y Producción, que requieran de una herramienta práctica para la generación de visualizaciones de carácter profesional.

SOFTWARE APLICADO:

Rhinoceros®
NURBS modeling for Windows



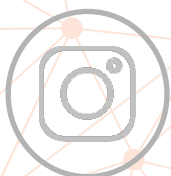
by
CHANCEGROUP



Anillos por
José Mora



OBTÉN MÁS INFORMACIÓN EN:



Voxel3dlab



Voxel - Authorized
Rhinoceros Training Center



Voxel 3d lab



www.voxel3d.net



info@voxel3d.net